

社團法人台灣素養教育協會 函

地址：台北市中正區羅斯福路二段9號8樓
之3

承辦人：游芷欣

電話：02-33931663#282

傳真：02-33931773

電子信箱：zhixin.yu@bonio.com.tw

受文者：屏東縣立潮州國民中學

發文日期：中華民國113年9月19日

發文字號：台素協字第2024091902號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：(文稿1_4091902A00_ATTCH3.pdf、文稿1_4091902A00_ATTCH4.pdf)

主旨：本會與社團法人中華民國愛自造者學習協會共同辦理「AI素養盃遊戲化培力全國競賽計畫」，提供申請參與本計畫學校資訊，請查照。

說明：

- 一、本次計畫以AI學習平台-帕亞(PAIA)遊戲化學習AI的型態，透過以賽帶訓的方式，提升學生參與學習AI樂趣，以激發學生了解並掌握運用AI解決問題的能力。
- 二、本計畫俟已完成AI種子師資培訓，協助培訓之國中、國小教師具備基礎AI教學引導能力，並已於9/16前提供申請參與計畫學校師生「AI素養練功坊」學生培訓資源，期學校師長能帶領參與計畫學生完成12小時AI素養研習訓練課程；完訓學生皆可參與本計畫辦理之線上初賽，晉級者則可參與實體辦理之全國決賽，參與學校名單、競賽參與說明請見附件。
- 三、為促進本計畫參訓師生擁有更多提升AI素養的學習機會，並順利參加後續競賽，敬請學校多予支持鼓勵，協助老師

在資源運用與學生培訓順利推動。

四、檢附旨揭本計畫參與學校及初賽資訊如附件，相關計畫推

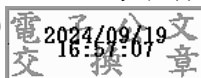
動作業若有疑義，可洽詢游小姐：電話：02-

33931663#282、Email：zhixin.yu@bonio.com.tw，或參閱

計畫活動網站：<https://ai.aletw.org/>

正本：屏東縣萬丹鄉四維國民小學、屏東縣立南州國民中學、屏東縣立泰武國民中學、
屏東縣立滿州國民中學、屏東縣立潮州國民中學、屏東縣東港鎮東興國民小學、
屏東縣新園鄉港西國民小學、屏東縣潮州鎮潮州國民小學

副本：屏東縣政府教育處(含附件)、社團法人台灣素養教育協會(含附件)、社團法人中
華民國愛自造者學習協會(含附件)



訂

線





AI素養遊戲化培力全國競賽計畫說明

初賽規則

[競賽日期](#)

[競賽地點](#)

[競賽項目](#)

[競賽規則](#)

[賽制](#)

如何加入初賽

[1. 登入 PAIA 平台](#)

[2. 加入競賽](#)

[3. 上傳 AI](#)

[4. 測試AI](#)

[示範影片](#)



文件更新日期：@2024/09/18 15:48

初賽規則

競賽日期

- 初賽將於 @2024/11/02 9:00 → 12:00 舉行，由主辦單位規劃，於各縣市分區進行競賽。
- 決賽晉級名單將於 11 月 4 日於 [台灣素養教育協會競賽官方網站](#)進行公告。

競賽地點

- 選手依照各縣市規劃到指定場所參賽。

- PAIA 平台連結：<https://app.paia-arena.com/>

競賽項目

- 魷來魷去對戰版：1.5.1（將於@2024/09/30 前釋出）
- 關卡參數暫定如下

```
{  
  "time_to_play": 1800,  
  "playground_size_w": 650,  
  "playground_size_h": 600,  
  "score_to_pass": 150,  
  "food_1": 2,  
  "food_1_max": 4,  
  "food_2": 2,  
  "food_2_max": 3,  
  "food_3": 2,  
  "food_3_max": 2,  
  "garbage_1": 3,  
  "garbage_1_max": 5,  
  "garbage_2": 2,  
  "garbage_2_max": 6,  
  "garbage_3": 2,  
  "garbage_3_max": 7  
}
```

競賽規則

1. 各縣市競賽將有專屬競賽代碼，將於 @2024/10/25 以前發放給各縣市窗口，請各縣市窗口於競賽時間前發放給參賽者。
2. 於競賽期間使用教育雲端帳號（openID）登入 PAIA 平台參賽。
3. 選手須在競賽結束前，訓練好模型，並上傳AI模型至平台，逾期則失去競賽資格。
4. 須直接或間接使用 A I 模型來控制遊戲物件，不能只用if else等邏輯判斷方式來控制遊戲物件。


5. 上傳的 A I 僅能使用平台所提供之套件版本來執行，若有使用其他套件，造成程式執行錯誤，將取消參賽的資格。
6. A I 檔名統一為 `ml_play.py`，模型檔案不限數量，但是檔案大小限制為200MB。
7. 裁判將會針對上述條件，審核選手的程式，不合格者將取消參賽資格。

賽制

1. 裁判將使用 PAIA 線上平台產生賽程表，進行淘汰賽，A I 進入前八強之選手，即可參與 11/ 16 之PAIA全國賽決賽。
2. 依照系統設定之關卡，進行三戰兩勝，獲勝者晉級。
3. 決賽參賽名單，將於 11/4 公告於素養協會的競賽官網上
4. 選手可於 11/4 後，在 PAIA平台看到賽程表，也可以回放競賽過程。

如何加入初賽

1. 登入 PAIA 平台

 如果登入後無法順利參賽，或是上傳、執行 AI，請檢查是否誤用了教育雲端帳號（openID）以外的登入方式。

1. 使用進行競賽的 <https://app.paia-arena.com/>，必須先進行登入，於頁面頂部列右上角點擊 登入 PAIA 將進入登入頁面。
2. 請參賽者務必選擇 教育雲端帳號（openID） 登入。

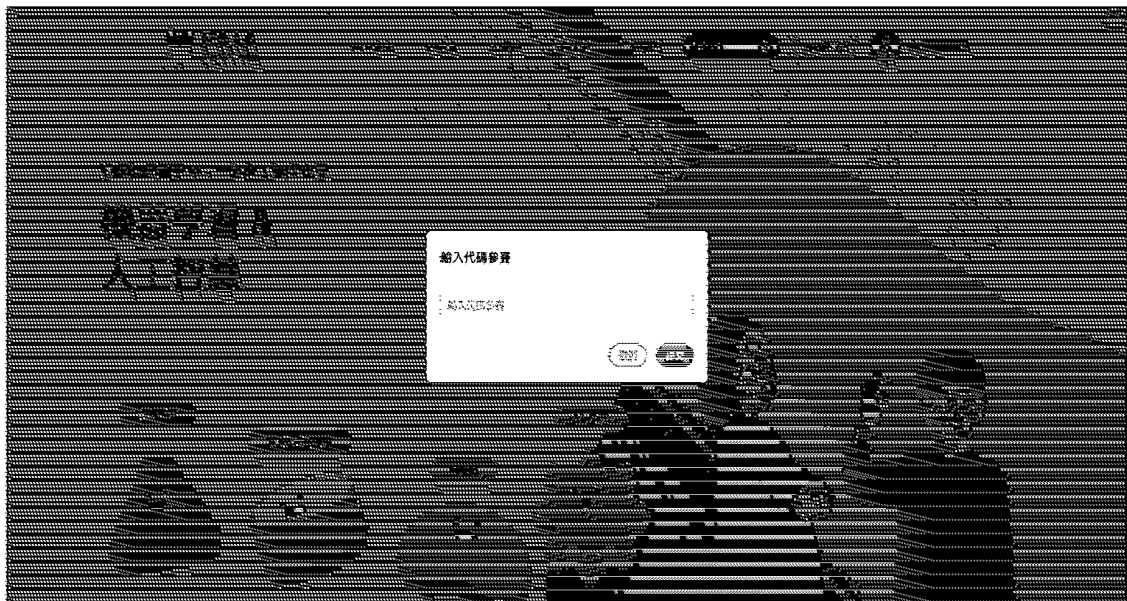


2. 加入競賽



在競賽進行前，可以加入測試用競賽房間，練習與熟悉操作流程。競賽代碼：
6e0da980。

1. 可以透過頂部列的代碼參賽或競賽大廳中的輸入代碼參賽，輸入競賽代碼進行參賽。



2. 若成功加入競賽將顯示於個人資訊頁面中的「競賽大廳」。

競賽大廳

競賽名稱	遊戲項目	競賽狀態	競賽制度	我的參賽 AI	關卡執行狀態	報名時間
[測試用] 加入競賽	就來就去-對戰版	報名報名 開始上傳	淘汰賽	我的超級AI	🕒 由主辦者執行	2024/09/13 13:39 ~2025/12/31 00:00
測試闖關賽	一起打磚塊	報名已截止 上傳已截止	闖關賽	測試	✅ 全部執行完成	2024/08/05 09:22 ~2024/08/14 00:00

每頁 5 總數 2

Free

T1 0
等級 認證

我的 AI

自訂競賽

轉到大廳

3. 上傳 AI

1. 在 競賽大廳 點擊競賽後即可指派 AI 進行參賽，可以指派已經上傳過的 AI 或是上傳新的 AI。

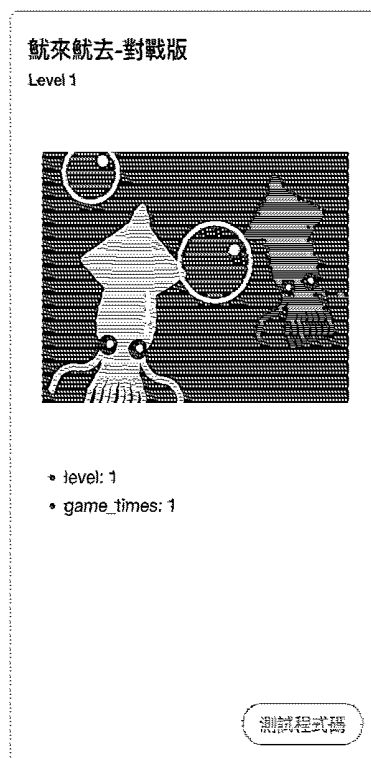


2. 上傳 AI 時需要注意的是，AI 名稱需要命名為 `mi_play.py`，才可以順利執行。

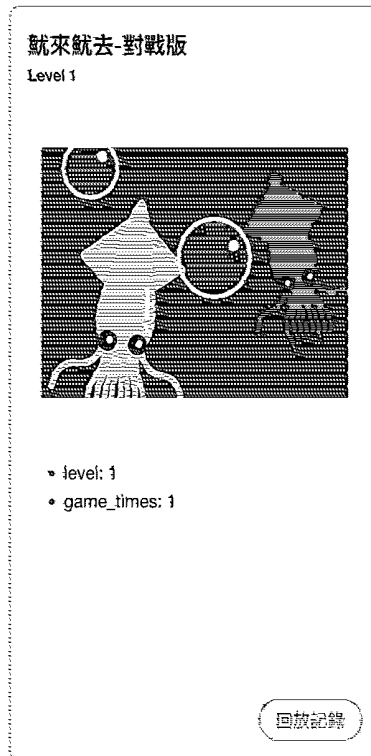


4. 測試AI

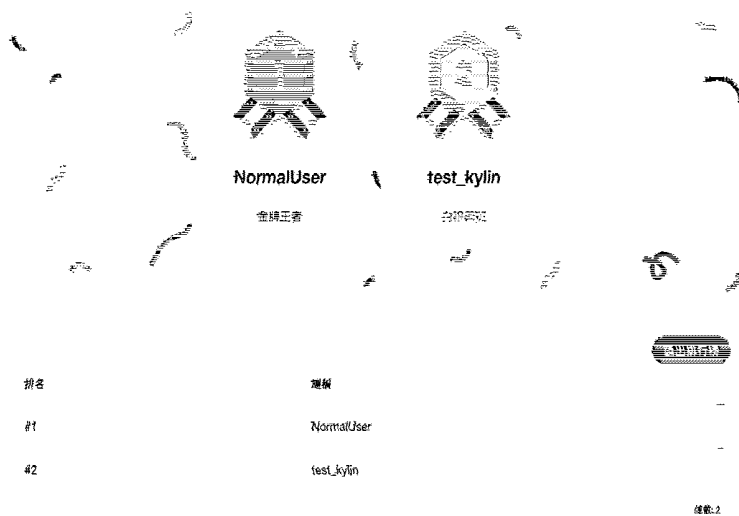
1. 在完成 AI 上傳與指派後，就能點選競賽關卡的測試程式碼，除了在 PAIA Desktop 執行外，亦可在這裡再次測試執行。



2. 如果已經指派與測試過了，測試程式碼的按鈕將變成回放紀錄，同樣，點擊後就能觀看回放。



3. 正式競賽結果，會在上傳截止後統一被執行，並將顯示在賽程表與排行榜頁面。



示範影片

https://www.youtube.com/watch?v=HT-G_h9kZWU

以上內容若有更新將會更新於 <https://paia-tech.notion.site/PAIA-3e78e2c75f414c2ead00c3774f72434a?pvs=4> ，且主辦方保有修改之權利。

AI素養盃遊戲化培力全國競賽計畫
AI素養練功坊報名名單 (屏東縣)

縣市	學校名稱	申請教師代表	參與人數
屏東縣	立南州國民中學	吳貴榮	32
屏東縣	立泰武國民中學	黃琳文	103
屏東縣	立滿州國民中學	許家維	19
屏東縣	立潮州國民中學	葉文雄	484
屏東縣	東港鎮東興國民小學	戴明禮	82
屏東縣	新園鄉港西國民小學	陳裕政	42
屏東縣	萬丹鄉四維國民小學	高俊豐	7
屏東縣	潮州鎮潮州國民小學	張榮彬、鍾盈貞	198

* 線上初賽以此名單學校競選出前8名晉級決賽